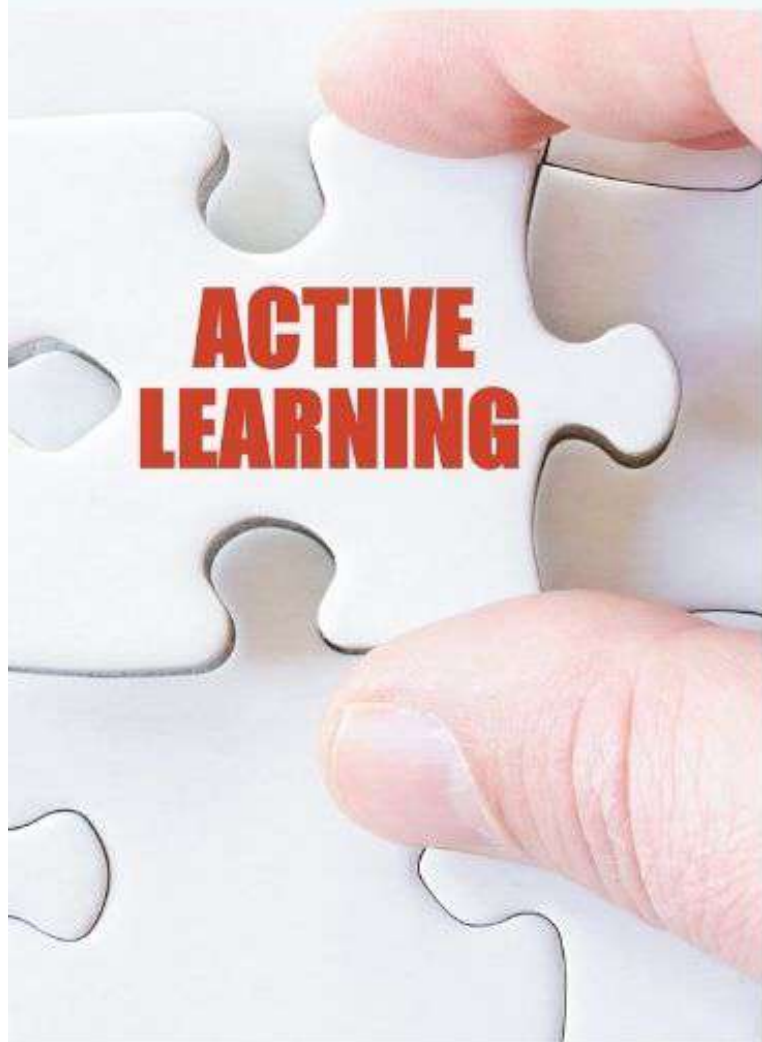




Nowoczesne narzędzia w edukacji akademickiej

mgr Renata Gasek 

Instytut Zarządzania i Spraw Społecznych
Uniwersytetu Komisji Edukacji Narodowej w Krakowie

Nowe rozwiązania w edukacji



- Nauczanie zdalne
- Kształcenie oparte na praktyce
- Kształtowanie umiejętności
- Kształcenie projektowe
- Wykorzystanie studium przypadku
- Kształcenie problemowe
- Strategie aktywnego uczenia
- Interdyscyplinarne programy
- Sale wykładowe pełne technologii
- Nauczanie przez zabawę
- Rola social mediów w edukacji
- Rozszerzona rzeczywistość (AR)
i wirtualna rzeczywistość (VR)
- Design thinking
- Promptowanie

Nowe aplikacje w edukacji



- Mindomo - mapy myśli
- Trello - zarządzanie elementami projektu
- Mural - nteraktywne miejsce pracy
- Mentimeter – pomiar odpowiedzi na żywo
- Learningapps - grywalizacja
- Canva – przekaz informacji
- Openai: chat gpt – od ogółu do szczegółu
- Undetectable – humanizacja wypowiedzi
- Writesonic – teksty, artykuły i obrazy
- Predis ai: przekazywanie informacji w social mediach
- Zarla – identyfikacja wizualna
- Smodin – od weryfikacji plagiatu po zmianę brzmienia tekstu
- Prezo – prezentacja na wybrany temat

● Nauczanie zdalne

E-learning umożliwia zdalne kształcenie, dzięki czemu studenci mogą uczyć się w dowolnym miejscu i czasie, korzystając z różnych narzędzi takich jak

- platformy edukacyjne,
- wirtualne laboratoria,
- gry edukacyjne,
- wideokonferencje.



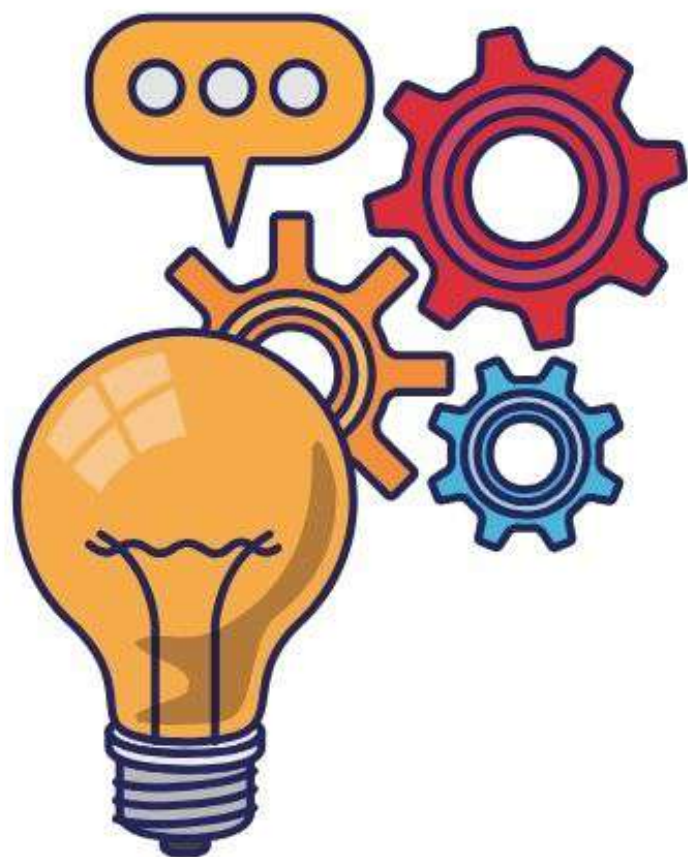
Kształcenie oparte na praktyce

Kształcenie oparte na praktyce umożliwia studentom zdobycie praktycznych umiejętności, poprzez wykorzystanie praktycznych zajęć, wizyt studyjnych, praktyk zawodowych

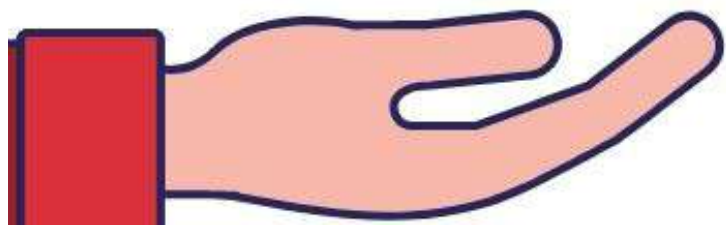


Kształtowanie umiejętności

poprawa współpracy, komunikacji i kreatywności



Poprzez różnorodne metody nauczania, interaktywne zajęcia i projekty grupowe, studenci mają możliwość rozwijania tych umiejętności, co przekłada się na ich sukces zarówno w środowisku akademickim, jak i zawodowym.

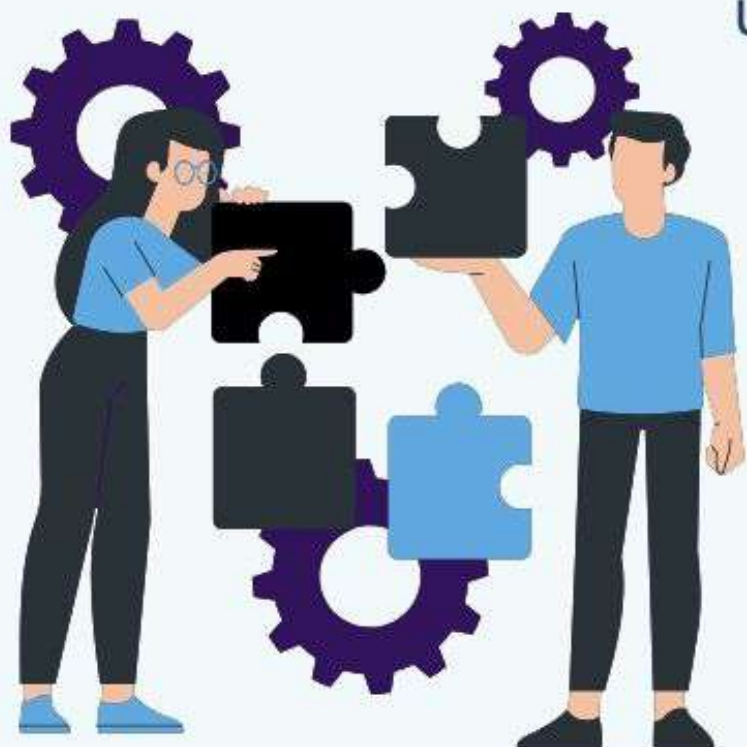


Kształcenie projektowe

W projekcie kształcenia studenci pracują nad projektami, które odzwierciedlają rzeczywiste problemy w branży lub środowisku akademickim. Taka forma kształcenia umożliwia zdobycie praktycznych umiejętności oraz rozwijanie kreatywności.



Uczenie się oparte na dociekaniu może poprawić krytyczne myślenie studentów i umiejętności rozwiązywania problemów, a także rozwinąć zamiłowanie do poszerzania swojej wiedzy i umiejętności w kontekście lifelong learning. Jednym z kluczowych powodów, dla których uczenie się przez dociekanie jest tak skuteczne, jest to, że zachęca studentów do aktywnego uczestnictwa w procesie edukacyjnym..



Ulepszanie nauki poprzez wykorzystanie studium przypadku - realizacja projektów indywidualnych w tych obszarach



Metoda ta może poprawić zapamiętywanie informacji przez studentów i pozwolić na bardziej spersonalizowane doświadczenia edukacyjne. Ponadto, to podejście może również ułatwić zidentyfikowanie obszarów, których zrozumienie jest niedostateczne.

Kształcenie problemowe

W kształceniu problemowym studenci uczą się przez rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji. Taka forma kształcenia umożliwia rozwijanie krytycznego myślenia i umiejętności podejmowania decyzji.



Strategie aktywnego uczenia się przy rozwiązywaniu problemów

Może obejmować pracę w grupach, dyskusje i zajęcia praktyczne, które zachęcają do krytycznego myślenia i umiejętności rozwiązywania problemów.



Jest to swoiste przygotowanie do wyzwań przyszłości.

Dlatego też ważne jest zastosowanie rozwiązań opartych na projektach, aby pomóc studentom w stosowaniu analitycznych i innowacyjnych metod w realizacji projektów oraz w przyszłej pracy zawodowej.

Interdyscyplinarne programy

Interdyscyplinarne programy pozwalają na łączenie różnych dziedzin nauki i połączenie wiedzy z różnych dziedzin. Taka forma kształcenia umożliwia studentom zrozumienie problemów z różnych perspektyw i opracowanie kompleksowych rozwiązań.



Sale wykładowe pełne technologii

nowoczesna nauka w najlepszym wydaniu



- wirtualne laboratoria
- symulatory
- wykorzystania AI
- narzędzia interaktywne
- sprzęt multimedialny:
kamery, mikrofony i in.

Nauczanie przez zabawę

W tej formie kształcenia studenci uczą się poprzez zabawę, gry edukacyjne, symulacje i inne interaktywne narzędzia. Taka forma kształcenia pozwala na zwiększenie motywacji do nauki i rozwijanie umiejętności społecznych.



Gamifikacja może sprawić, że nauka będzie bardziej zabawna i interaktywna, a także może zmotywować studentów do cięższej pracy i osiągania lepszych wyników. Dodatkowo, gamifikacja zazwyczaj wiąże się z nagrodami i uznaniem za osiągnięcia, co daje poczucie spełnienia i skutkuje większą satysfakcją z ich doświadczeń edukacyjnych.



- Kahoot!: To platforma quizowa, która pozwala nauczycielom tworzyć gry wieloosobowe, w których uczniowie odpowiadają na pytania w czasie rzeczywistym. Jest popularna wśród nauczycieli dzięki swojej prostocie i interaktywności.
- Quizlet: Aplikacja do tworzenia fiszek, która oferuje różne tryby gry, takie jak testy, gry dopasowujące i gry typu „gwiezdna galaktyka”, które pomagają w nauce i zapamiętywaniu treści.
- Minecraft: Education Edition: Wersja popularnej gry "Minecraft" dostosowana do celów edukacyjnych, która pozwala uczniom tworzyć i eksplorować wirtualne światy, ucząc się przy tym matematyki, historii, programowania i wielu innych przedmiotów.



- **Classcraft:** Platforma, która przekształca klasę w grę RPG (gra fabularna). Uczniowie zdobywają punkty doświadczenia, zdobywają umiejętności i uczestniczą w misjach edukacyjnych.
- **Socrative:** Narzędzie, które pozwala nauczycielom na tworzenie quizów, ankiet i szybkich zadań, które uczniowie mogą rozwiązywać w czasie rzeczywistym na swoich urządzeniach.
- **Badgeville:** Platforma, która pozwala na tworzenie systemów nagród i odznak dla uczniów w celu motywowania ich do osiągnięć w nauce.
- **Blooket:** Interaktywna platforma quizowa, która pozwala nauczycielom na tworzenie różnorodnych gier opartych na zestawach pytań.

[illegible]

- Dyskusje online na platformach takich jak Twitter czy Facebook: Wielu profesorów i doktorantów używa Twittera do tworzenia wątków i dyskusji na aktualne tematy społeczne. Na przykład, dyskusja na temat zmian klimatycznych może zostać zapoczątkowana przez eksperta w dziedzinie ekologii, który publikuje najnowsze badania lub komentarze na ten temat, a studenci mogą dołączyć do dyskusji, zadając pytania lub dzieląc się własnymi przemyśleniami.
- Fora dyskusyjne i grupy na Facebooku: Studenci mogą tworzyć specjalne grupy tematyczne, w których będą wymieniać się informacjami, źródłami i dyskutować o konkretnych problemach społecznych. Może to dotyczyć lokalnych problemów społecznych, takich jak brak dostępu do edukacji w pewnych regionach kraju, lub globalnych kwestii, takich jak prawa człowieka czy walka z ubóstwem.

Rola social mediów w edukacji

- Projekty grupowe na platformie LinkedIn: Studenci z różnych uniwersytetów mogą współpracować nad projektami badawczymi dotyczącymi na przykład nierówności społecznych, korzystając z platformy LinkedIn do nawiązywania kontaktów z ekspertami w danej dziedzinie lub z organizacjami zajmującymi się konkretnymi problemami społecznymi.
- Blogi studenckie: Studenci mogą tworzyć blogi na platformach takich jak Medium czy WordPress, na których publikują artykuły na tematy społeczne, takie jak dyskryminacja, prawa człowieka czy problem bezdomności. To nie tylko doskonały sposób na rozwijanie umiejętności pisarskich, ale także na propagowanie ważnych kwestii społecznych wśród rówieśników i szerokiej publiczności.
- Instagram i wizualne historie: Kursy z zakresu socjologii czy antropologii mogą zachęcać studentów do dokumentowania problemów społecznych za pomocą zdjęć i krótkich filmów. Na przykład studenci mogą tworzyć serię postów ukazujących życie imigrantów w danym kraju czy problematykę zanieczyszczenia środowiska w konkretnym regionie.



● Rozszerzona rzeczywistość (AR) i wirtualna rzeczywistość (VR)

Technologie AR i VR zyskują coraz większą popularność w dziedzinie zarządzania oraz badań społecznych. Ich potencjał do kreowania zanurzeniowych doświadczeń ma ogromne znaczenie dla kształcenia przyszłych liderów i specjalistów ds. społecznych.



- Symulacje zarządcze: Studenci kierunków zarządzania mogą korzystać z VR do symulacji realnych sytuacji biznesowych – negocjacji, zarządzania kryzysowego czy podejmowania strategicznych decyzji w wirtualnej przestrzeni, co przygotowuje ich do rzeczywistych wyzwań w przyszłej karierze.
- Spotkania i konferencje wirtualne Dzięki technologii VR, studenci mogą uczestniczyć w wirtualnych spotkaniach i konferencjach z ekspertami z całego świata, rozwijając umiejętności komunikacji i współpracy w międzynarodowym środowisku.

Rozszerzona rzeczywistość (AR) i wirtualna rzeczywistość (VR)

- Eksploracja problemów społecznych: Za pomocą AR i VR studenci mogą "odwiedzać" różne społeczności na świecie, by z bliska obserwować i analizować problemy społeczne – od ubóstwa po konflikty zbrojne.
- Interaktywne szkolenia z zakresu etyki: Wirtualne scenariusze mogą pomóc w nauczaniu studentów etyki biznesowej, przedstawiając im moralne dylematy w kontrolowanym środowisku, gdzie mogą oni eksperymentować z różnymi rozwiązaniami.
- Zanurzenie w kulturze organizacyjnej: Studenci mogą "zwiedzać" wirtualne siedziby firm, ucząc się o kulturze organizacyjnej, misji i wartościach różnych korporacji.
- Analiza danych społecznych z wykorzystaniem AR: Rozszerzona rzeczywistość może pomóc studentom wizualizować złożone zestawienia danych społecznych, co jest szczególnie przydatne w badaniach społecznych i analizie trendów.



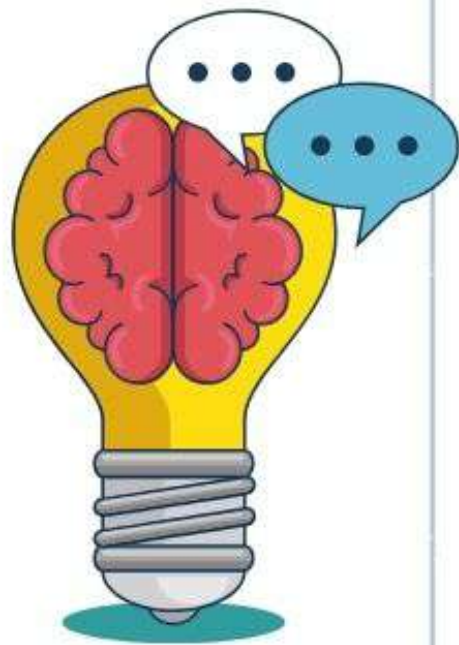
● Rozszerzona rzeczywistość (AR) i wirtualna rzeczywistość (VR)

- Treningi interpersonalne: Dzięki VR, studenci mogą uczestniczyć w symulacjach rozmów z "wirtualnymi ludźmi", trenując umiejętności komunikacji, negocjacji czy mediacji w różnych kontekstach społecznych.
- Rozwiązania społeczne w VR: Studenci mogą tworzyć wirtualne projekty społeczne, takie jak wirtualne ośrodki pomocy dla osób potrzebujących czy edukacyjne platformy dla społeczności defaworyzowanych.

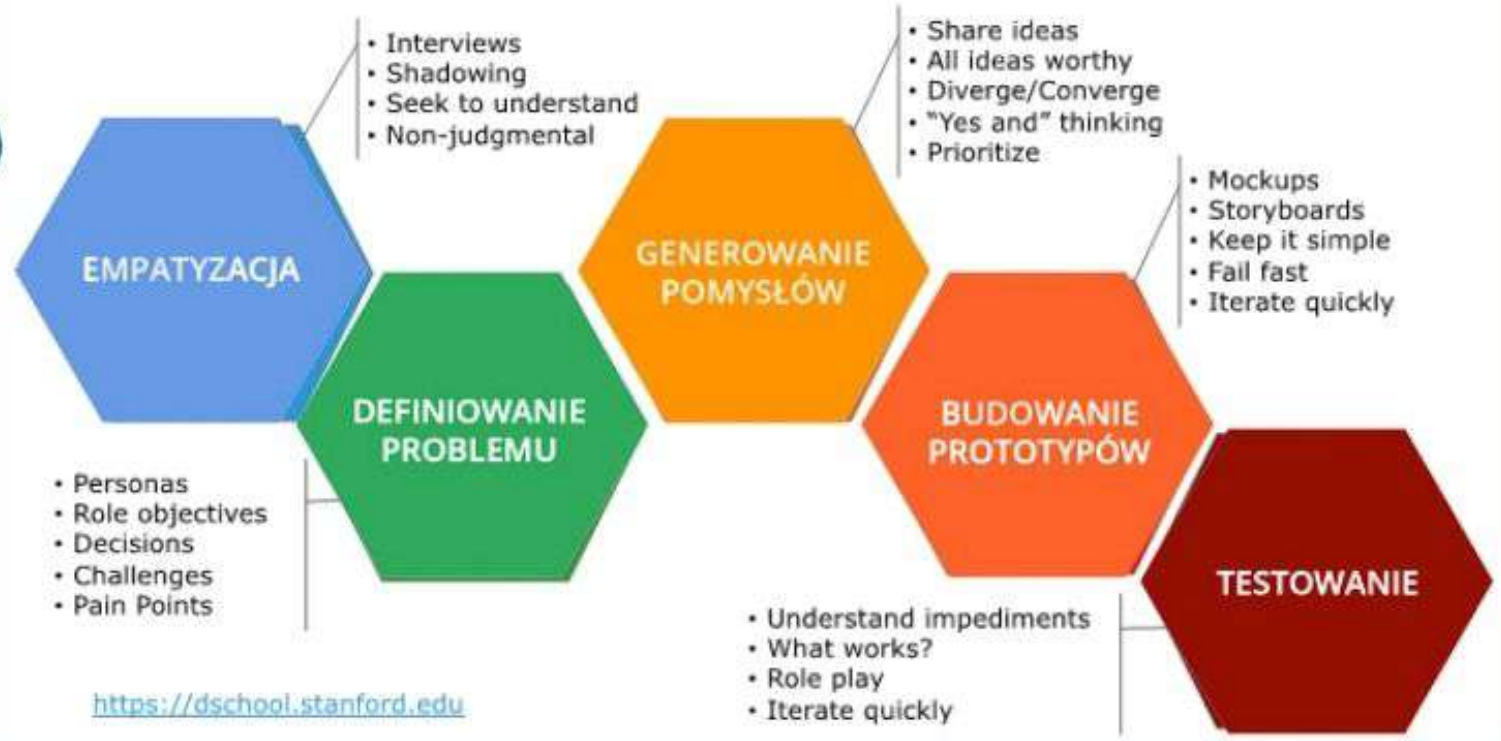


Design thinking

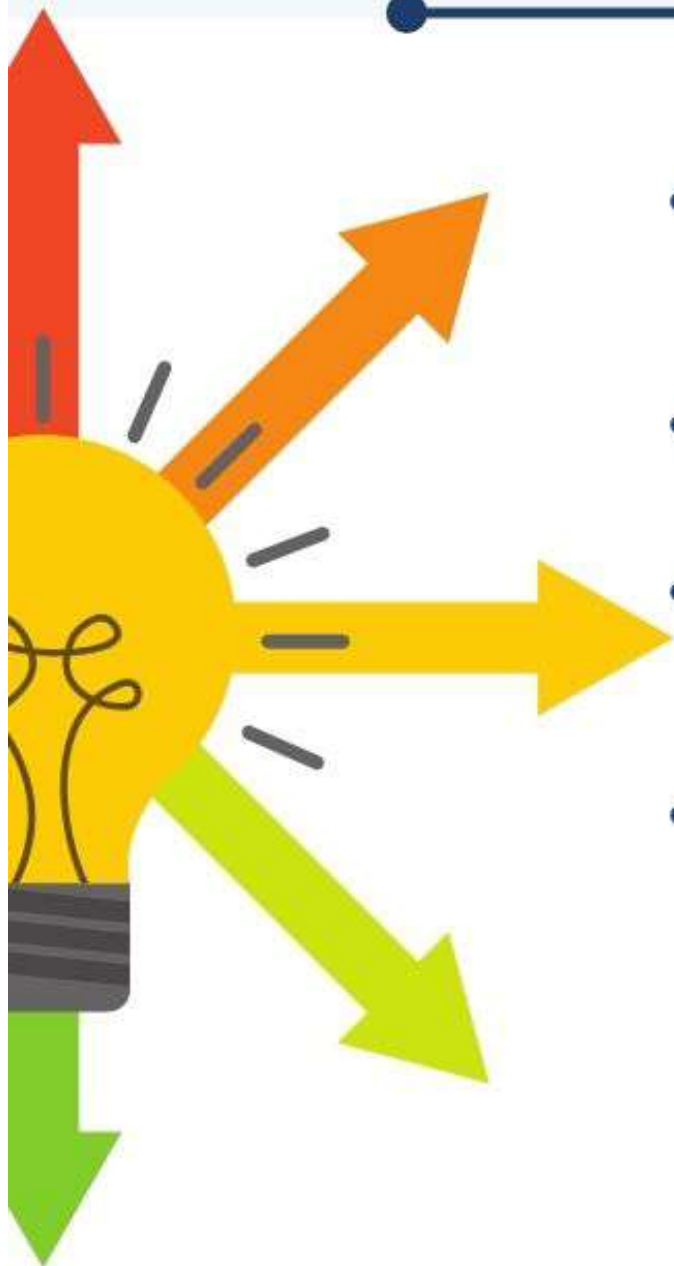
Metoda design thinking oferuje szerokie możliwości w kształceniu akademickim i jest szczególnie przydatna w obszarze zarządzania i spraw społecznych, gdzie zrozumienie potrzeb ludzi jest kluczowe.



Stanford d.school Design Thinking Process



Design thinking



- Rozwój umiejętności miękkich: Design thinking może pomóc studentom w rozwijaniu umiejętności takich jak empatia, kreatywność, umiejętność pracy w zespole czy podejmowanie decyzji
- Badania: Współpraca interdyscyplinarna w projektach badawczych, które skupiają się na rozwiązywaniu rzeczywistych problemów społecznych.
- Współpraca z lokalną społecznością: Uczelnie mogą korzystać z metody design thinking do współpracy z lokalnymi przedsiębiorstwami, organizacjami pozarządowymi i innymi podmiotami w celu rozwiązania lokalnych problemów.
- Inkubatory startupów i centra innowacji: Uczelnie mogą korzystać z metody design thinking, aby pomóc studentom w tworzeniu i rozwijaniu własnych przedsięwzięć..

Design thinking

- Współpraca międzynarodowa: Design thinking może być używany do współpracy międzynarodowej, na przykład w projektach badawczych czy wymianach studenckich.
- Projekty społeczne: Studenci mogą korzystać z metody design thinking, aby tworzyć projekty skierowane na rozwiązywanie konkretnych problemów społecznych, takich jak bezdomność, wykluczenie społeczne czy ochrona środowiska.
- Edukacja zdalna i blended learning: Wykorzystanie design thinking do tworzenia kursów online, które są dostosowane do potrzeb i oczekiwań studentów.
- Ewaluacja i feedback: Uczelnie mogą korzystać z metody design thinking, aby zbierać informacje zwrotne od studentów i na ich podstawie doskonalić oferowane kursy i programy.



- Design Thinking: budowanie osoby

1

Z1

PERSONA PROFILE

Potencjalny słuchacz studiów podpolomowych

Time
30 min

People
2-3

SKUP się na swoim odbiorcy reprezentacji typowego użytkownika. Persona powinna zawierać informacje: cele, potrzeby, obawy, wiek oraz dane demograficzne.

● Portret

● Cele, oczekiwania

- jakie usługi/terminy/usługi/oproczek/rozrywki...
- dostarczanie wartości
- "co będzie dla niego "gamechanger"?"

zwiększenie sprzedaży

sprzedaż dodatków

możliwość pracy on line

● Obawy, frustracje

- co może przeszkodzić, utrudnić osiągnięcie celów

brak czasu

podobanie wiedzy technicznej

obawa przed nauką zdalną

brak doświadczenia

● Imię (i nazwisko)

Marta

● Typ

Klient

Partner

Zaopiekowany

Zaopiekujący

● Opis ogólny

- wiek, płeć
- miejsce zamieszkania
- wykształcenie
- stanowisko, praca
- cechy charakteru
- zainteresowania

kobieta 35 lat
 -Design
 -Wyższe
 -Inżynierskie
 -Ambitna, ambitna, wytrwała, wesoła, pracowita
 -sport, psychologia, marketing

● Zachowania, podejmowane działania

- nawyki, rytuały (poranny styl)
- wybór kanałów komunikacji i obsługi
- sposoby podejmowania decyzji

Zakup nowego sprzętu (np. laptopa)

Podjęcie decyzji o zakupie nowego sprzętu

Przebieg choroby na rynku zleceń i wybranie najlepszej odpowiedzi

● Motywacja do skorzystania z oferty

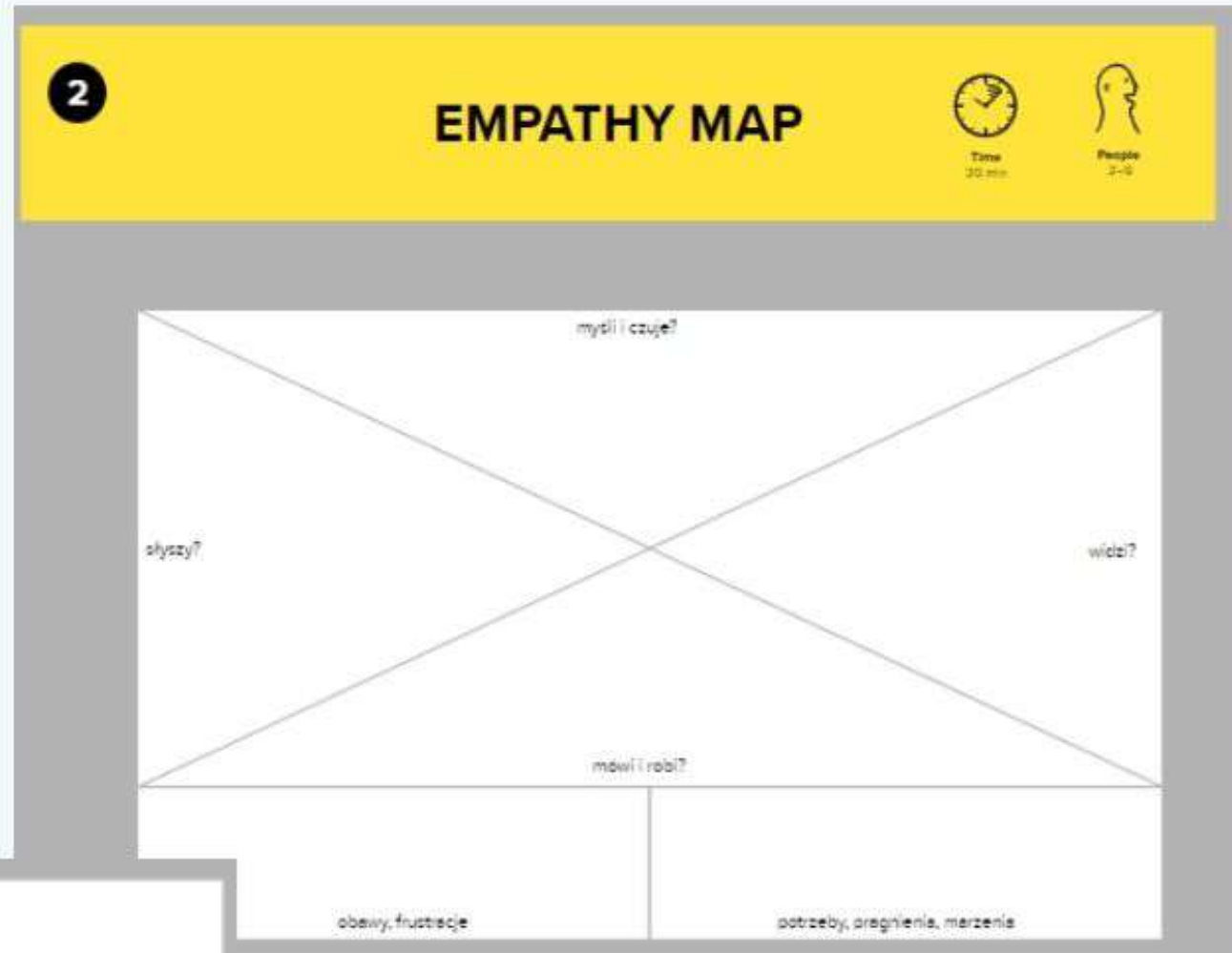
- co jest ważne w tym wyborze?

Kadra prowadzących

Forma prowadzenia zajęć

Opiekun kierunku

- Design Thinking: mapa empatyzacji



Insight:

- ukryte potrzeby
- nierozpoznane prawdy
- wyjaśnienie dlaczego tak się zachowuje

- Design Thinking: “co możemy zrobić...” c.d. empatyzacji

3

HOW MIGHT WE... (HMWs)



Time
15 min

HMWs

- Napisz swoje pytanie “Jak możemy...?” by zbadać potrzebę.
- Umieść w pytaniu wszystkie istotne elementy ze swoich badań (elementy kontekstu, problemy, możliwości...)
- Opracuj pytanie HMW dla każdej osoby/potrzeby, którą chcesz zweryfikować.

How might we help **Julia** the **student** who **wants to visit her sister** having **coffee** by **avoiding to spend her coffee break in the line in front of the coffee machine?**

Napisz wiele wersji swojego HMW. Aby wybrać tę, która lepiej odpowiada potrzebom użytkownika i najbardziej Cię inspiruje.

Jak możemy pomóc **Martynie**, która **obawia się** aby **znaleźć czas na studia**.

Jak możemy **pomóc Martynie**, która **obawia się** czy **program studiów** będzie **zgodny z oczekiwaniami**.

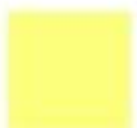
Jak możemy pomóc **Martynie**, która **chce podjąć studia** **poddyplomowe** aby **znalazła środki na ich sfinansowanie**.

- Design Thinking: burza myśli

4

BRAINSTORM IDEAS!


Time
20 min



- Design Thinking: matryce

metoda zarządzania
stosowana w
największych,
międzynarodowych
korporacjach oraz
projektach

Przydatne
matryce z
zakresu DT



Promptowanie: jako kompetencja przyszłości



Termin "promptowanie" pochodzi od angielskiego słowa "prompt", które może być rozumiane jako odpowiedź, sugestia lub wezwanie do działania. W kontekście technologicznym i programistycznym, prompt często odnosi się do linii poleceń w systemach operacyjnych, gdzie użytkownik wpisuje polecenia.



Chat GPT o promptowaniu

W kontekście OpenAI i modeli językowych takich jak ten, z którym rozmawiasz, "prompt" jest zapytaniem lub instrukcją wprowadzoną przez użytkownika, na którą model odpowiada. W tym przypadku, Twoje pytanie "czym jest promptowanie" jest promptem dla mnie.

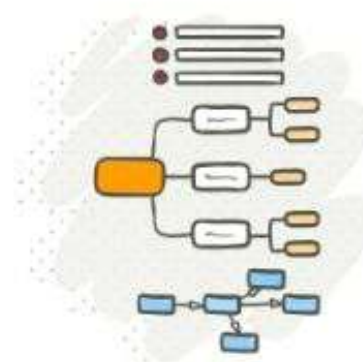
Mapy myśli: mindomo



LEARN



TEACH



COLLABORATE



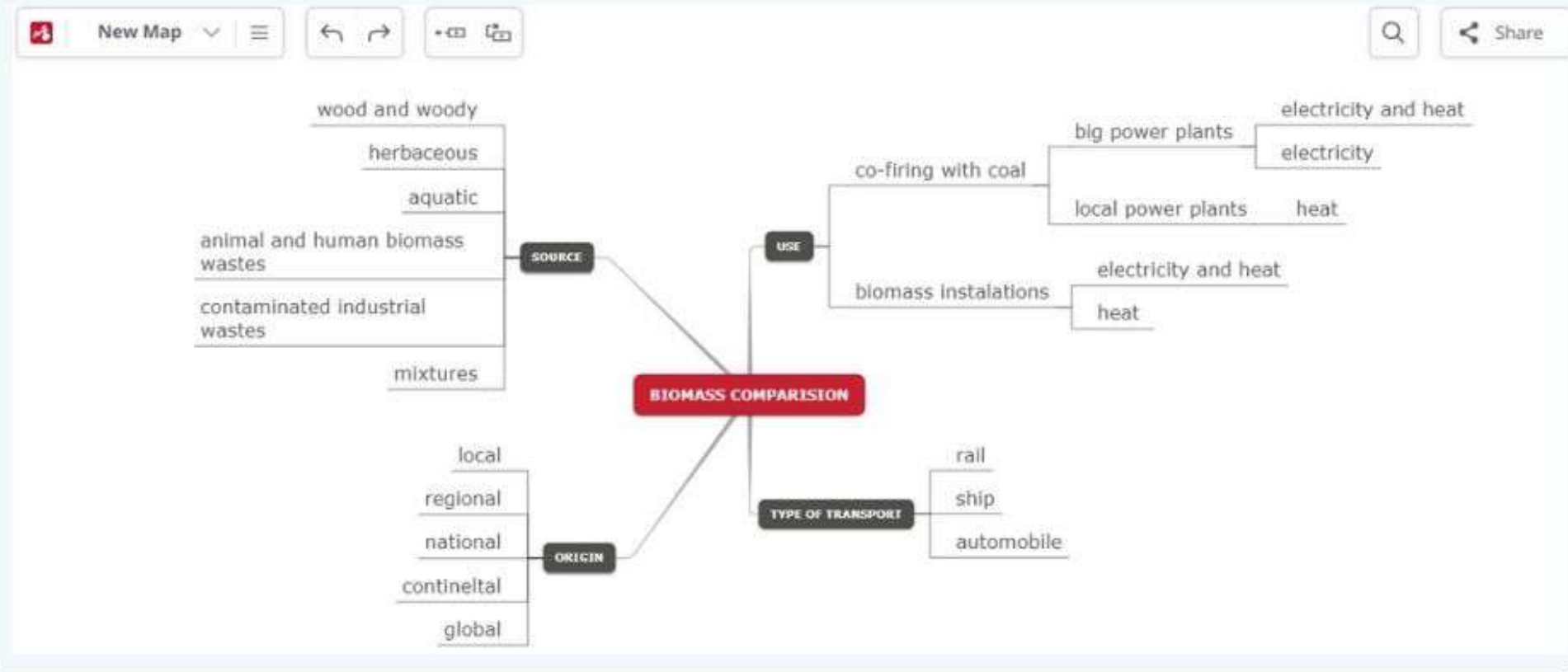
ENROLL

Program do tworzenia map myśli, które pozwalają na wizualizację projektów, zaplanowanie działań i podział zadań

<https://www.mindomo.com/>



Mapy myśli: mindomo

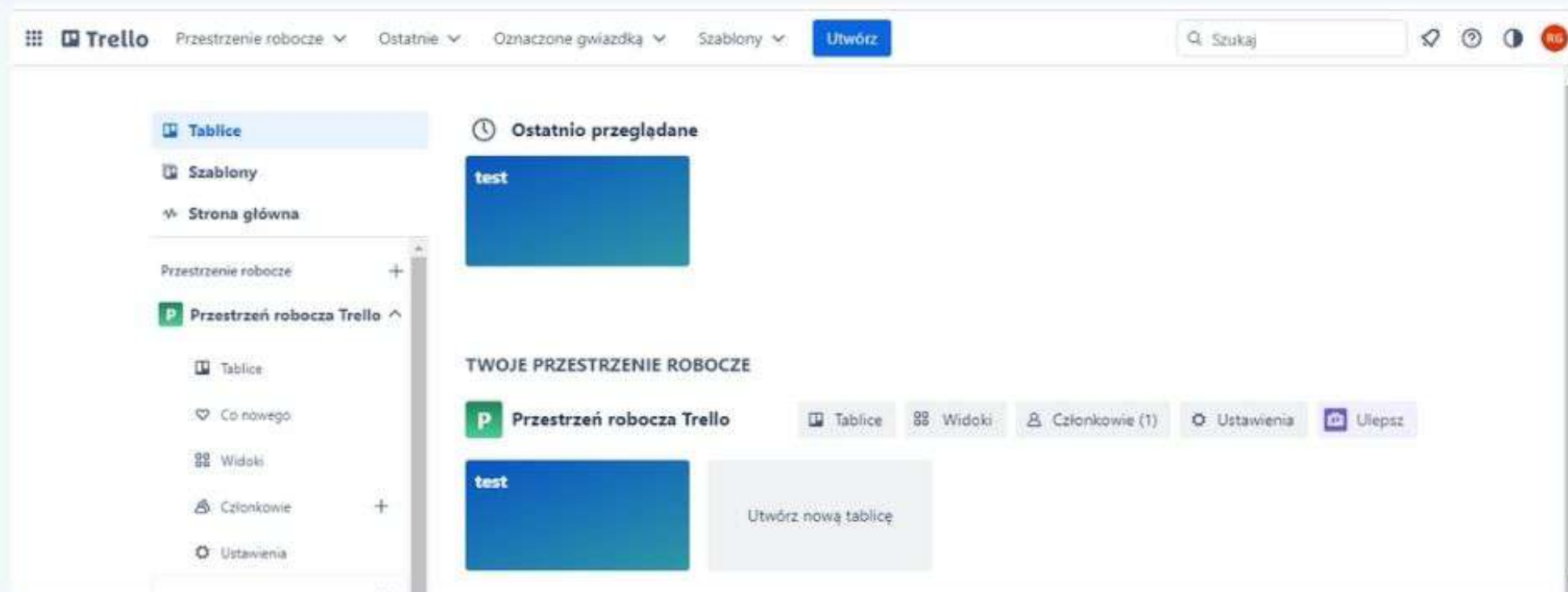


<https://www.mindomo.com/>



Zarządzanie elementami projektu

trello

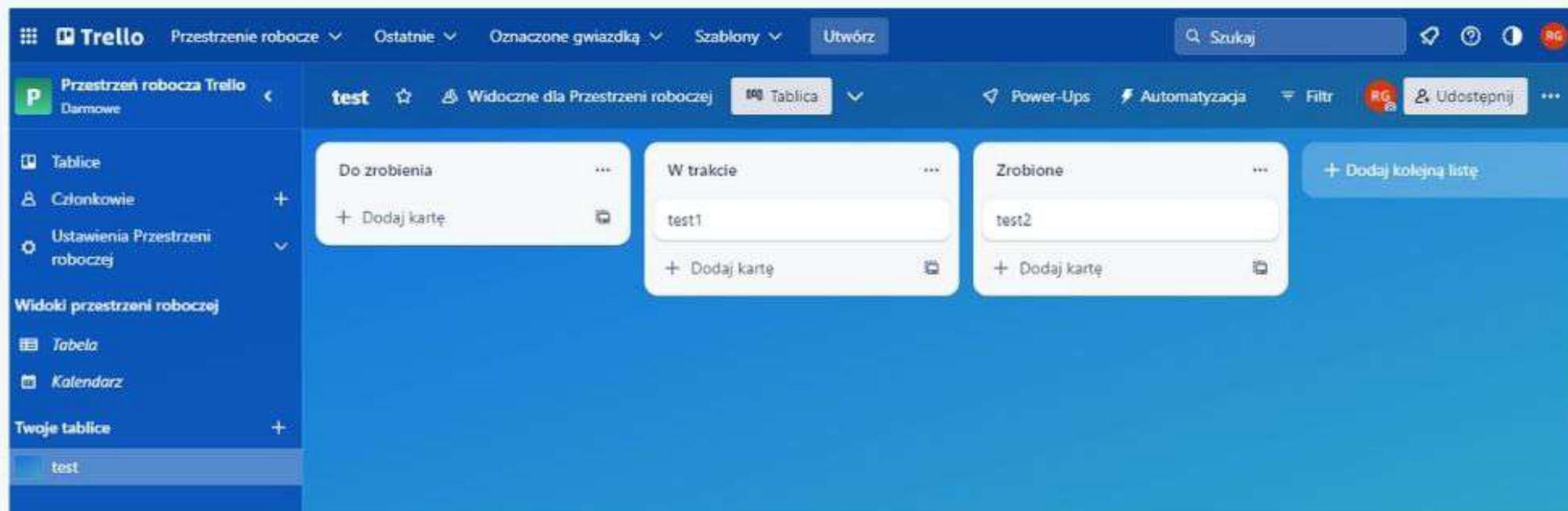


Narzędzie do zarządzania projektami, które pozwala na przypisywanie zadań, ustalanie terminów i śledzenie postępu

<https://trello.com/>



Zarządzanie elementami projektu



<https://trello.com/>



Interaktywne miejsce pracy: mural



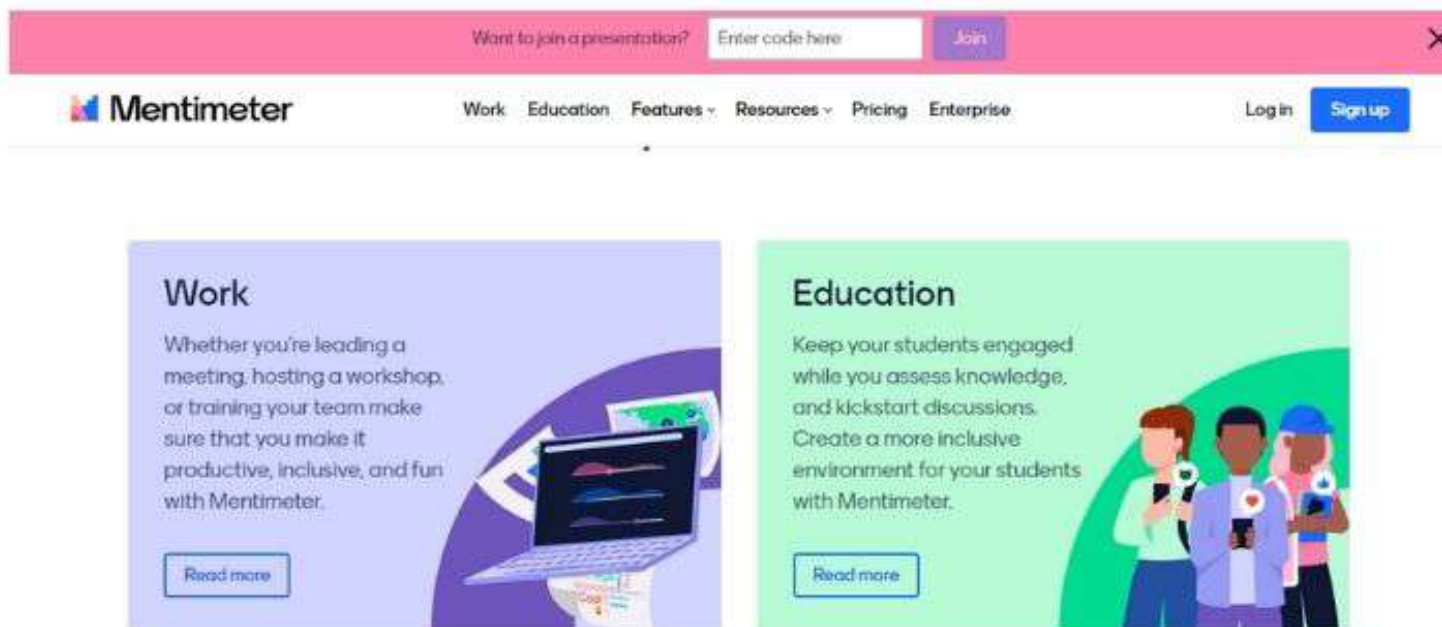
Mural to narzędzie do współpracy i projektowania online, które oferuje wiele modułów, w tym matryce design thinking, mapy myśli, diagramy Gantt'a i śledzenie postępu

<https://www.mural.co/>



Mentimeter i liczenie głosów

- na bieżąco w sali dydaktycznej

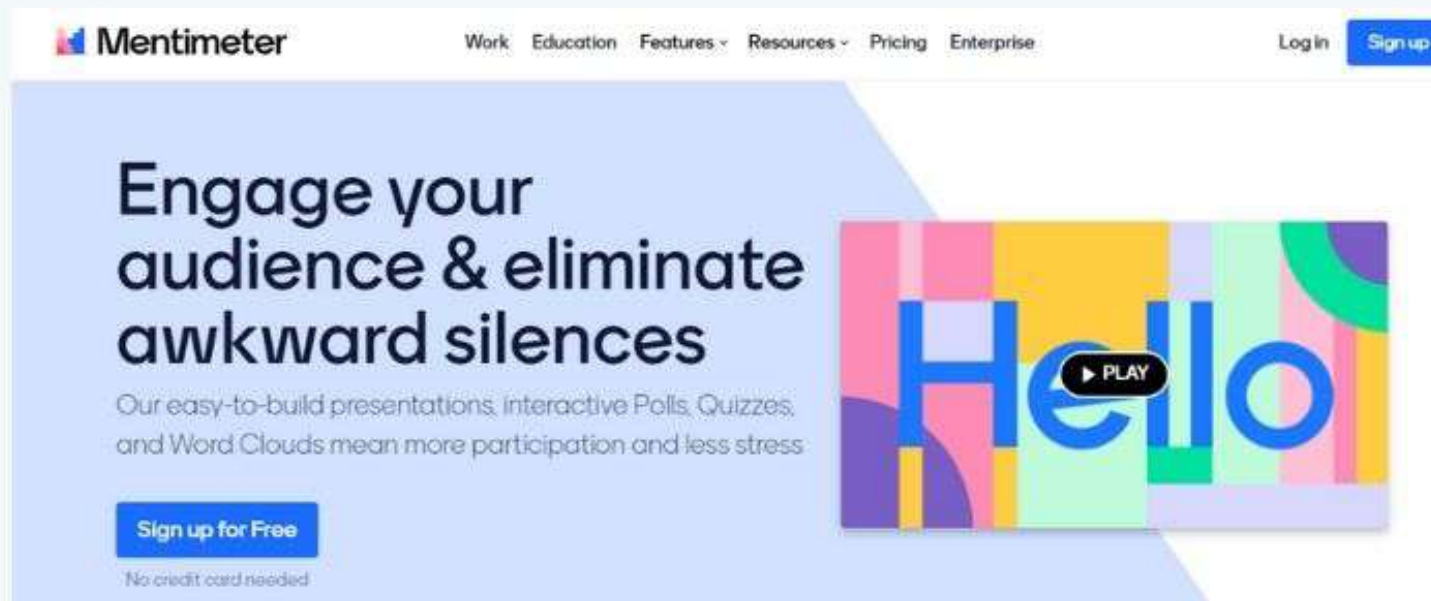


To aplikacja internetowa pozwalająca na tworzenie interaktywnych prezentacji i ankiety online. Dzięki niej można stworzyć prezentacje, które zachęcają do interakcji i pozwalają na zbieranie opinii od publiczności w czasie rzeczywistym.

<https://www.mentimeter.com/>



- Mentimeter



Aplikacja umożliwia tworzenie różnego rodzaju pytań, takich jak pytania otwarte, zamknięte, rankingowe czy wyboru wielokrotnego. Wszystkie odpowiedzi zbierane są na żywo i można je prezentować w formie wykresów i tabel.

- Mentimeter

Mentimeter jest często wykorzystywany w szkoleniach, prezentacjach, konferencjach i innych wydarzeniach, które wymagają interaktywnego podejścia i zbierania opinii od uczestników. Aplikacja ta jest łatwa w obsłudze i dostępna z poziomu przeglądarki internetowej lub za pośrednictwem aplikacji mobilnej na smartfony.



Nauka przez grywalizację

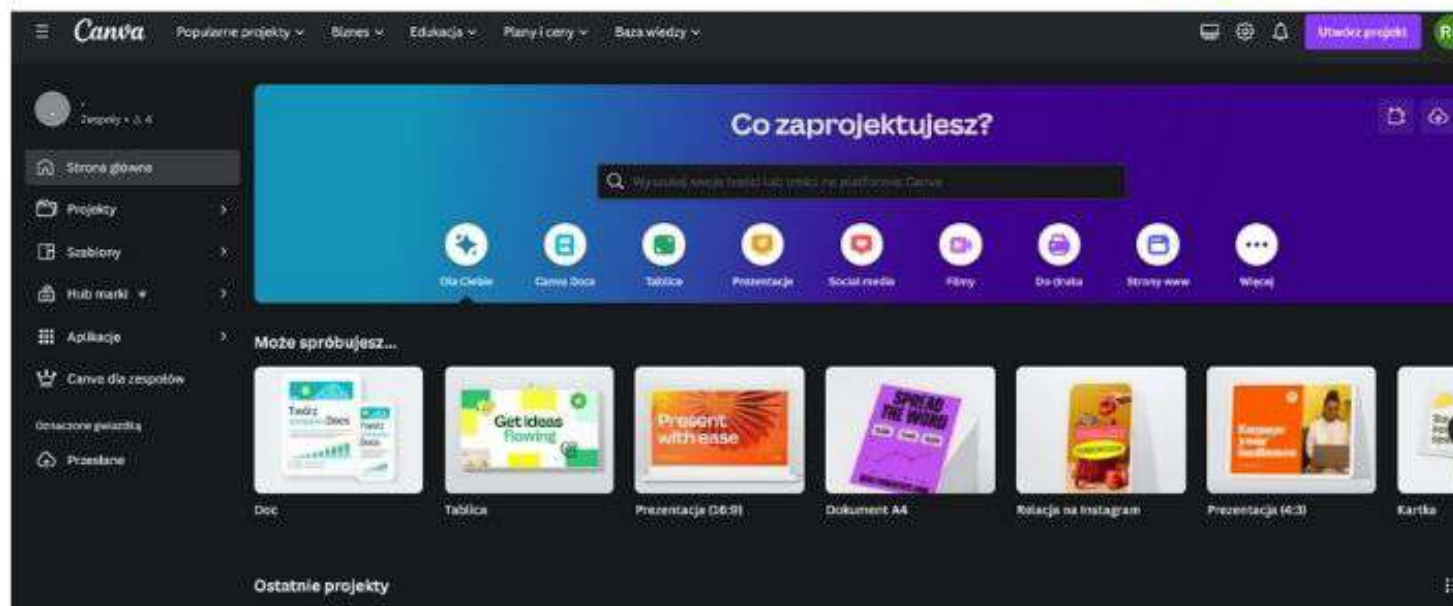


LearningApps to platforma edukacyjna, która umożliwia tworzenie różnego rodzaju interaktywnych materiałów edukacyjnych, w tym quizów. Aplikacja ta oferuje wiele gotowych szablonów oraz narzędzi do tworzenia quizów.

LearningApps
<https://learningapps.org/>



Canva - nauczanie sposobów prezentacji informacji i metod komunikacji



Canva to narzędzie do projektowania grafiki, które można wykorzystać w kontekście kształcenia studentów w wielu różnych sposobach. Oto kilka pomysłów, jak można wykorzystać Canvę w celu poprawy jakości kształcenia studentów. Wersja bezpłatna oferuje wiele funkcjonalności, które pozwalają na kształtowanie różnych form przekazu informacji.

<https://www.canva.com/>



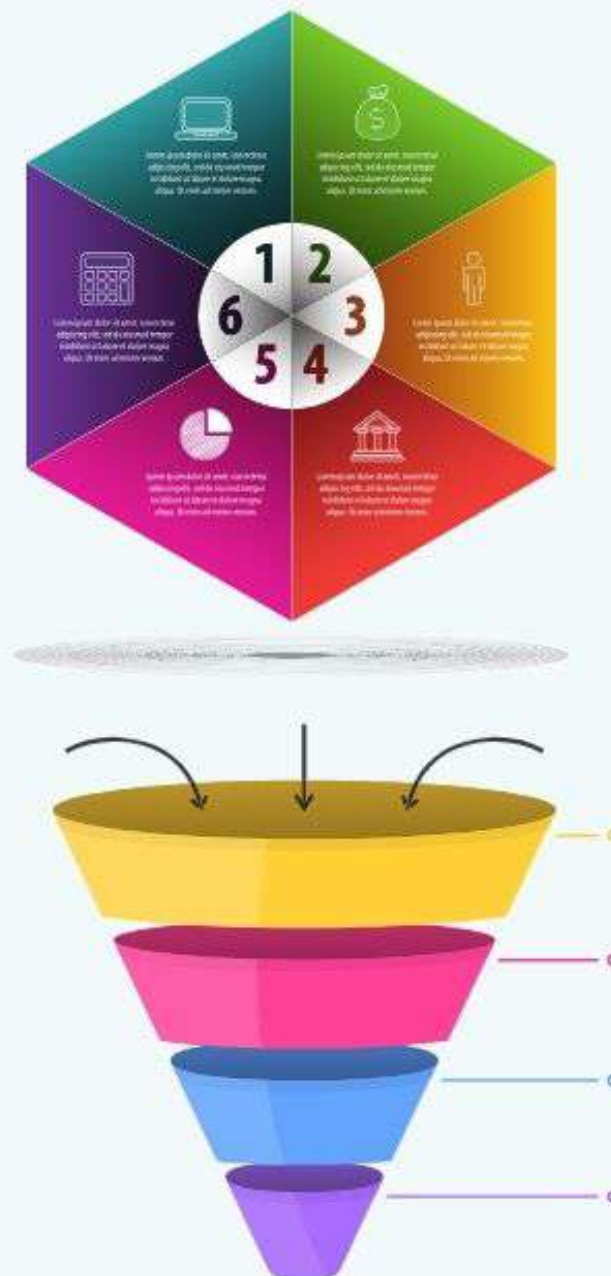
- Canva

- Tworzenie prezentacji: Canva oferuje wiele szablonów i narzędzi do tworzenia interaktywnych i estetycznych prezentacji. Można wykorzystać Canvę do stworzenia prezentacji dla studentów, na przykład przedstawiającej ważne koncepcje, daty, wydarzenia lub twórców.
- Tworzenie plakatów i infografik: Canva pozwala na łatwe tworzenie plakatów i infografik, co może pomóc studentom w lepszym zrozumieniu i przyswojeniu informacji. Na przykład, można stworzyć plakaty przedstawiające kluczowe pojęcia, ważne wydarzenia, historyczne postaci itp.
- Projektowanie materiałów edukacyjnych: Canva oferuje wiele możliwości projektowania materiałów edukacyjnych, takich jak notatki, książki, podręczniki, czy też karty pracy. Można wykorzystać Canvę do tworzenia wizualnie atrakcyjnych materiałów edukacyjnych, co może zwiększyć zaangażowanie studentów.



- Canva

- Tworzenie ilustracji i diagramów: Canva pozwala na łatwe tworzenie ilustracji, schematów i diagramów, co może pomóc studentom w zrozumieniu trudnych koncepcji. Na przykład, można wykorzystać Canvę do stworzenia diagramów procesów, schematów koncepcyjnych, map myśli, a także do wizualizacji danych i statystyk.
- Tworzenie animacji i prelekcji: Canva oferuje również możliwość tworzenia animacji, co może być bardzo użyteczne w kształceniu studentów. Można wykorzystać Canvę do tworzenia animacji, które przedstawiają złożone koncepcje, procesy i procedury, a także do tworzenia animacji, które pomagają studentom w zapamiętywaniu informacji.



Sztuczna inteligencja AI: pomoc czy zagrożenie?

Chat GPT to system sztucznej inteligencji oparty na modelu językowym GPT-3.5. Chat GPT może pomóc w wielu różnych zadaniach związanych z językiem naturalnym, takich jak:

Generowanie tekstu: Chat GPT może generować tekst na podstawie zadanego tematu lub pytania. Może to pomóc w pisaniu artykułów, esejów, prac naukowych lub innych form pisemnych.

Odpowiadanie na pytania: Chat GPT może odpowiedzieć na pytania związane z różnymi dziedzinami wiedzy, takimi jak nauka, technologia, biznes, kultura, sztuka itp. Chat GPT może być przydatny dla studentów, nauczycieli, badaczy i wszystkich zainteresowanych zdobyciem informacji.

<https://chat.openai.com/auth/login>



- chat GPT



ważna zasada
generowania zapytań
od ogółu
do szczegółu



- chat GPT

Tłumaczenie języków: Chat GPT może tłumaczyć tekst z jednego języka na inny. Dzięki temu może pomóc w komunikacji między osobami mówiącymi różnymi językami.

Wspomaganie procesu pisania: Chat GPT może pomóc w poprawianiu błędów ortograficznych i gramatycznych oraz w sugestywnym uzupełnianiu tekstu.

Tworzenie dialogów: Chat GPT może służyć do tworzenia dialogów między użytkownikami, co może być przydatne w szkoleniach, nauczaniu online, wirtualnych asystentach czy też aplikacjach mobilnych.

Zadawanie pytań: Chat GPT może pomóc w zadawaniu pytań w procesie nauczania, co może pomóc studentom w zdobywaniu wiedzy i poprawie wyników.

W sumie, Chat GPT może pomóc w różnych zadaniach związanych z językiem naturalnym, co może być przydatne dla wielu różnych użytkowników, takich jak studenci, nauczyciele, badacze czy też przedsiębiorcy.



Alternatywy
dla chat GPT



Humanizacja wypowiedzi utworzonej przez AI

Humanizator tekstu oparty na sztucznej inteligencji poprawi Twoją treść tak, aby odpowiadała jakości pisania ludzkiego, gwarantując, że ominie detektory AI



<https://undetactable.ai/> 

v.2023.10.09

We create truly [undetectable] AI content

Use our AI detector tool to check if your text will be recognized as AI-written content. If so, then click on "Humanize". Our AI text humanizer will then upgrade your content to match the quality of human writing, ensuring that it bypasses AI detectors.

READABILITY: University **PURPOSE:** General Writing 963/15000 CHARS ≈ 117 WORDS

Nauczanie akademickie, będące fundamentem edukacji wyższej, odznacza się specyficznym charakterem, zakładającym nie tylko przekaz wiedzy, ale także kształtowanie postaw krytycznego myślenia oraz samodzielnej analizy źródeł. W tradycyjnych formach nauczania uniwersyteckiego główny nacisk kładziony jest na wykład jako metodę dydaktyczną. Jednakże współczesne tendencje w pedagogice akademickiej coraz częściej podkreślają znaczenie metod aktywizujących, takich jak dyskusja, praca w grupie, czy studium przypadku. Istotne jest również podniesienie roli badań naukowych w procesie edukacyjnym, co stawia studenta w roli aktywnego uczestnika poszukiwań naukowych, a nie jedynie biernej jednostki absorbującej wiedzę. W kontekście globalizacji i digitalizacji, nauczanie akademickie stoi przed wyzwaniami adaptacji do nowych technologii i oczekiwań pokolenia Z, jednocześnie zachowując swoją głęboką tradycję i cel kształcenia umysłów przyszłych liderów i naukowców.

⋮ WAITING FOR YOUR INPUT

MORE READABLE ⓘ

BALANCED ⓘ

MORE HUMAN ⓘ

⚙️

☒ I AGREE TO THE TERMS OF SERVICE (NO ACADEMIC MISCONDUCT)

CHECK FOR AI

HUMANIZE

READABILITY: UNIVERSITY

PURPOSE: GENERAL WRITING

STRENGTH: MORE HUMAN

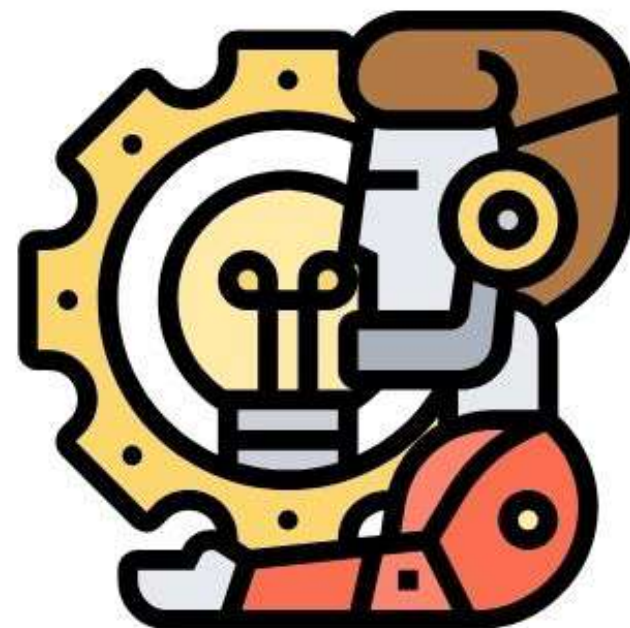
WORD COUNT: 117

RESULT

Nauczanie akademickie, które jest fundamentem wyższej edukacji, ma swoje specyficzne cechy. Nie tylko przekazuje wiedzę, ale także rozwija krytyczne myślenie i umiejętność samodzielnej analizy źródeł. W tradycyjnym podejściu do nauczania na uniwersytecie głównym narzędziem jest wykład. Jednak współczesne trendy w pedagogice akademickiej coraz częściej podkreślają znaczenie aktywnych metod nauczania, takich jak dyskusje, praca grupowa czy analiza przypadków. Również badania naukowe odgrywają coraz większą rolę w procesie edukacyjnym, czyniąc ze studentów aktywnych uczestników poszukiwań naukowych, a nie tylko biernych słuchaczy. W obliczu globalizacji i digitalizacji nauka akademicka stoi przed wyzwaniami dostosowania się do nowych technologii i oczekiwań pokolenia Z, jednocześnie zachowując swoje korzenie i cel: kształcenie przyszłych liderów i naukowców.

Teksty, artykuły, obrazy w aktualnym kontekście...

Writesonic to platforma, która łączy sztuczną inteligencję i ludzką kreatywność w celu umożliwienia tworzenia treści na dużą skalę. Oferuje narzędzia do pisania artykułów, generowania sztuki oraz obsługi klienta, aby zapewnić różnorodne możliwości tworzenia treści.



<https://app.writesonic.com/pl/>





Biblioteka

🔍 E.g. "Article Writer", "Facebook ads"

Wszystkie kategorie

Nowy

Artykuł i blogi

Reklamy i narzędzia marketingowe

Pisanie ogólne

E-commerce

Media społecznościowe

Nowy



Autor artykułów AI 5.0

Faktyczne, aktualne artykuły błyskawicznie. Do 2500 słów oparte na artykułach konkurencji lub własnych notatkach. (możliwość skrócenia do 5 artykułów jednocześnie)

Nowy



AI Article Writer 4.0

Najwyższej jakości artykuły do SEO. Artykuły błyskawicznie pływają do 3000 słów w 3 językach. Wybierz słowa kluczowe, tematy, sekcje do skrócenia, SEO, dzięki tej nowej funkcji.

Nowy



Chatsonic (jak ChatGPT)

Chatbot podobny do ChatGPT, ale z danymi w czasie rzeczywistym, obrazami i wyszukiwaniem głosowym.

Nowy

Paragraph Writer V2

Untitled Document

Keywords Frequency

2

Words Length

200-300 words

Language

Polish

Include latest Google data:

Typ jakości

Premium

Regenerate



Enter

3

Wyjścia

Regeneruj

Czy jesteś gotowy, aby przenieść swoje pisanie na wyższy poziom? Nie szukaj dalej niż app.writesonic! To niesamowite narzędzie jest przełomem dla każdego, kto chce tworzyć niesamowite treści. Dzięki app.writesonic możesz pożegnać się z blokadą pisarską i przywitać się z niekończącą się inspiracją. Ta innowacyjna aplikacja wykorzystuje sztuczną inteligencję do generowania wysokiej jakości treści w ciągu kilku minut. Niezależnie od tego, czy potrzebujesz pomocy z postami na blogu, podpisami w mediach społecznościowych, czy nawet opisami produktów, app.writesonic zapewni Ci wsparcie.

To, co sprawia, że app.writesonic jest tak wyjątkowy, to jego zdolność do zrozumienia twojego unikalnego stylu pisania i preferencji. To jak posiadanie osobistego asystenta pisania na wyciągnięcie ręki. Aplikacja nie tylko generuje treści, ale także dostarcza sugestie i pomysły na ulepszenie pisania. Możesz wybierać spośród różnych stylów i tonów pisania, aby dopasować je do swojej marki lub osobistego głosu. Niezależnie od tego, czy chcesz formalnego i profesjonalnego tonu, czy też zabawnego i swobodnego, app.writesonic zapewni Ci ochronę.

Ale to nie wszystko - app.writesonic oferuje również szereg zaawansowanych funkcji, które zrewolucjonizują proces pisania. Aplikacja umożliwia generowanie chwytliwych nagłówków, przeprowadzanie burzy mózgów, a nawet tworzenie kompletnych konspektów artykułów. To tak, jakbyś miał zespół profesjonalnych pisarzy pracujących obok ciebie, prowadzących cię na każdym kroku.

Kolejną wspaniałą cechą app.writesonic jest możliwość zapisywania swojej pracy i wracania do niej później. Możesz łatwo uzyskać dostęp do swoich szkiców i kontynuować pracę nad nimi, gdy tylko pojawi się inspiracja. Sprawia to, że aplikacja jest niezwykle wygodna dla zapracowanych pisarzy, którzy są zawsze w ruchu.

Po co więc czekać? Wypróbuj app.writesonic już dziś i uwolnij swój pełny potencjał pisarski. Będziesz zaskoczony, jak szybko możesz tworzyć angażujące i atrakcyjne treści za pomocą tego niesamowitego narzędzia. Pożegnaj się z blokadą pisarską i przywitaj się z niekończącą się inspiracją dzięki app.writesonic!

293 słowa / 1844 znaki

◆ Your balance: 9,100 premium słowa

Temat  92 / 200

krótki opis jednostki naukowo - dydaktycznej - Ins

Search Articles

Or

Already have some articles? Enter reference article links or upload reference article files.

Reference Articles 

Add Links

Reference Files 



Next

Please select at least 1 and at most 10 articles for reference

☐ 1. Instytut Zarządzania i Spraw Społecznych | Uniwersytet ...

<https://izss.up.krakow.pl/>

Instytut Spraw Społecznych i Zdrowia Publicznego Uniwersytetu Pedagogicznego w Krakowie w roku 2023 obchodzi swoje dziesięciolecie. Instytut, z siedzibą na ...

☐ 2. Instytut Zarządzania i Spraw Społecznych UKEN w Krakowie

<https://www.facebook.com/ISSpUP/>

Zgodnie z decyzją Prorektora ds. Kształcenia i. Rozwoju dr. hab. Roberta Stawarza, prof. UKEN 5 października 2023 roku od godziny 10.00 do 15.00

☐ 3. UKEN: rekrutacja | Stoisz przed wyborem kierunku studiów

<https://www.facebook.com/groups/up.rekrutacja/posts/926674817875568/>

Instytut Zarządzania i Spraw Społecznych | Harmonogramy, IZSS.UP.KRAKOW.PL ... Koło Naukowe Politologów IDSM UKEN, · 3d · Facebook for Android · Zapraszamy ...

 Writesonic

New Folder

 Biblioteka

 Historia

 Audiosonic 

 AI Writer 5.0

 Brand Voice

 Botsonic 

 Chatsonic

 Photosonic

 Bulk Generate

Biblioteka

🔍 E.g: 'Article Writer', 'Facebook ads'

Wszystkie szablony

Nowy 

Artykuł i blogi

Reklamy i narzędzia marketingowe

Pisanie ogólne

E-commerce

Media społecznościowe



Autor artykułów AI 5.0

Faktyczne, aktualne artykuły błyskawiczne (do 2500 słów) oparte na artykułach konkurencji lub istniejących treściach (możliwość do 5 artykułów jednocześnie).

 Now



Text Extender v2

Rozbudowywanie krótkich zdań w bardziej opisowe i interesujące.



Reklamy na Facebooku v2

Kopie reklam na Facebooku, które sprawiają, że reklamy naprawdę się wyróżniają.



Chatsonic (jak ChatGPT)

Chatbot podobny do ChatGPT, ale z danymi w czasie rzeczywistym, obrazami i wyszukiwaniem głosowym.

 Now



utwórz obraz kota z koroną królewską na głowie



How can I help?



Umiejętności przekazywania informacji w SM



This is Where the Magic Happens! 😊
Convert Texts Into Beautiful Social Media Posts Now

Hey, Renata! 🧑

Logout

What do you want to make?



Text to Post

Generate ready-to-post creatives with a one-line of text.

videos images carousel



Blog to Post

Switch from text to videos & carousels in seconds.

videos carousel



Script to Post

Bring you scripts to life. Copy and paste any script and convert it into videos/carousels.

videos carousel



Business to Post

Give more details about your business and make AI generate business-centric posts for you.

videos images carousel



Meme Post

Unleash your quirkiness with AI generated memes - give a new life to your social media.

images



Quote to Post

Turn famous quotes into visually appealing social media posts.

images



<https://app.predis.ai/onboarding>



Identyfikacja wizualna



Stwórz bezpłatne logo z Zarla.

Projektowanie efektownego logo jeszcze
nigdy nie było tak proste.

zania i Spraw Społecznych 40/40

Stwórz logo za darmo



<https://www.zarla.com/> 

Choose a Logo to Customize



Enter your brand name

Instytut Zarządzania i Spraw

Add a slogan (Optional)

Studia dla Ciebie

Change industry

University



Icons



INSTYTUT ZARZĄDZANIA I SPRAW SPOŁECZNYCH

STUDIA DLA CIEBIE



Instytut Zarządzania i Spraw Społecznych

STUDIA DLA CIEBIE



INSTYTUT ZARZĄDZANIA I SPRAW SPOŁECZNYCH

STUDIA DLA CIEBIE



Instytut Zarządzania i Spraw Społecznych

STUDIA DLA CIEBIE



Instytut Zarządzania i Spraw Społecznych

STUDIA DLA CIEBIE



INSTYTUT ZARZĄDZANIA I SPRAW SPOŁECZNYCH

STUDIA DLA CIEBIE



INSTYTUT ZARZĄDZANIA I SPRAW SPOŁECZNYCH

STUDIA DLA CIEBIE



INSTYTUT ZARZĄDZANIA I SPRAW SPOŁECZNYCH

STUDIA DLA CIEBIE

Antyplagiat, przepisywanie, tworzenie

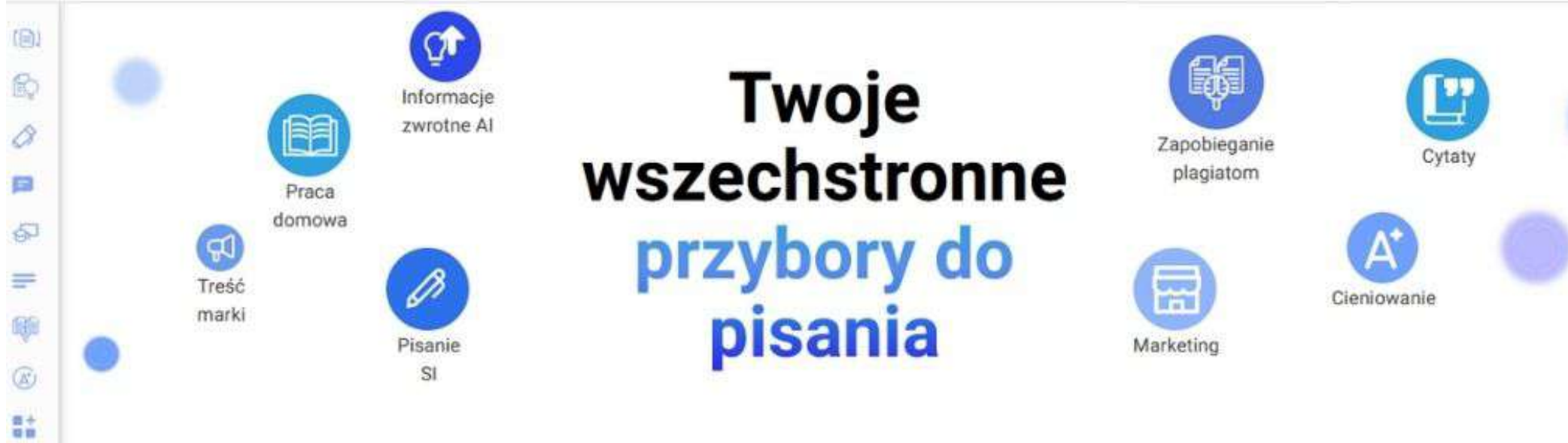
- Smodin

 Smodin

PL (PL)

Rozpocznij Za Darmo

Zaloguj Sie



The screenshot displays the Smodin website's main interface. On the left is a vertical sidebar with icons for document management, chat, editing, and other features. The main content area is titled "Twoje wszechstronne przybory do pisania" (Your versatile writing tools). Below this title, several circular icons represent different tools: "Informacje zwrotne AI" (AI feedback), "Praca domowa" (Homework), "Treść marki" (Brand content), "Pisanie SI" (AI writing), "Zapobieganie plagiatom" (Plagiarism prevention), "Cytaty" (Quotes), "Marketing", and "Cieniowanie" (Shading). A small "A+" icon is also visible. The interface is clean and modern, with a light blue and white color scheme.

<https://smodin.io/pl>



- Smodin

<https://smodin.io/pl>

Smodin może pomóc w kształceniu akademickim poprzez oferowanie swojego interfejsu API Rewriter. Korzystanie z tego narzędzia może pomóc w łatwym pokonaniu twórczych przeszkód i kontynuowaniu zadania. API Rewriter pozwala na automatyczne przepisywanie tekstu, co może być przydatne podczas pisania różnego rodzaju prac naukowych, artykułów czy esejów. Dzięki temu student może skupić się na treści swojej pracy, a narzędzie zajmie się poprawnością językową i stylistyczną tekstu. Ponadto, smodin może pomóc w kształceniu akademickim poprzez udostępnianie różnego rodzaju materiałów edukacyjnych, takich jak poradniki i artykuły na temat skutecznego pisania prac naukowych czy technik nauki. Możemy również pomóc w znalezieniu odpowiedniego źródła informacji czy wskazać na istotne kwestie, które warto uwzględnić w pracy akademickiej. Wszystko to ma na celu pomóc studentom w osiągnięciu sukcesu w czasie trwania ich edukacji akademickiej i przygotowaniu ich do kariery zawodowej.

×  **Smodin**

-  Przepisać
-  Plagiat
-  Pisanie SI ▼
-  Czat AI
-  Praca domowa
-  Podsumowanie
-  Wykrywacz treści AI
-  Grafik AI ▼
-  Więcej narzędzi ▼

Smodin Rewriter

Wejście

AI (PI) ▼

Wyjście

Nauczanie akademickie, będące fundamentem edukacji wyższej, odznacza się specyficznym charakterem, zakładającym nie tylko przekaz wiedzy, ale także kształtowanie postaw krytycznego myślenia oraz samodzielnej analizy źródeł. W tradycyjnych formach nauczania uniwersyteckiego główny nacisk kładziony jest na wykład jako metodę dydaktyczną. Jednakże współczesne tendencje w pedagogice akademickiej coraz częściej podkreślają znaczenie metod aktywizujących, takich jak dyskusja, praca w grupie, czy studium przypadku. Istotne jest również podniesienie roli badań naukowych w procesie edukacyjnym, co stawia studenta w roli aktywnego uczestnika poszukiwań naukowych, a nie jedynie biernej jednostki absorbującej

Nauczanie akademickie; będące stanowi fundament podstawę edukacji szkolnictwa wyższej; wyższego odznacza i się ma specyficznym specyficzne charakterem cechy, zakładającym które wymagają nie tylko poprzez przekazywania wiedzy, ale także kształtowanie rozwoju postaw— krytycznego myślenia oraz i samodzielnej analizy źródeł. W tradycyjnych tradycyjnej formach formie nauczania uniwersyteckiego główny wykłady kładzie się nacisk kładziony głównie jest— na wykład—jako— metodę dydaktyczną: nauczania. Jednakże Jednak współczesne tendencje nurty w pedagogice akademickiej coraz częściej podkreślają znaczenie metod aktywizujących aktywizacyjnych,

Wgrywać

(.doc, .docx, .pdf)

964/1000

Sprawdź Plagiat Q

↓ Pdf

↓ Word

metoda: REWRITE

RECREATE

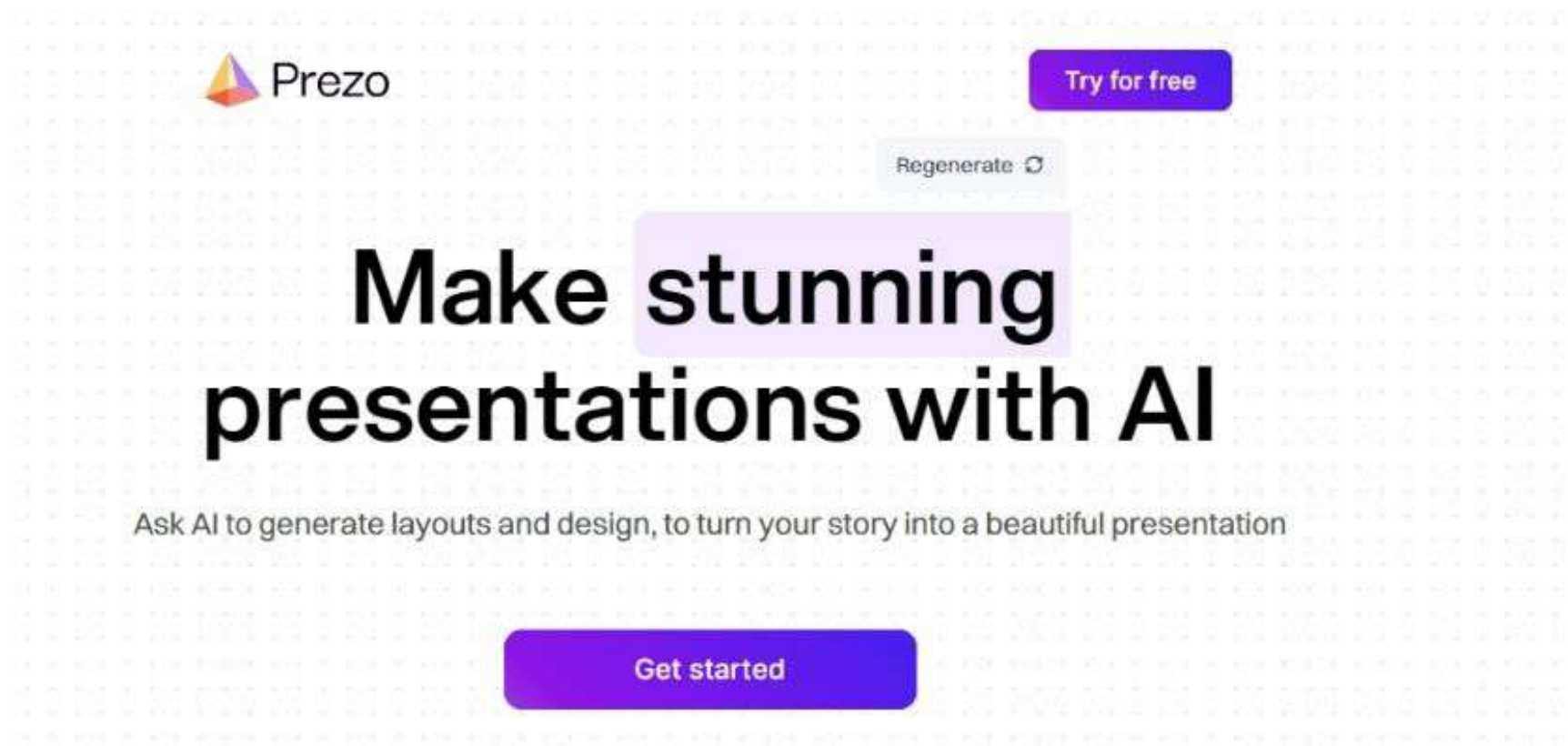
1 kredyt

siła: 1 | 2 | 3 | 4

domyślna

Prezentacja online

- Prezo



<https://www.prezo.ai/>

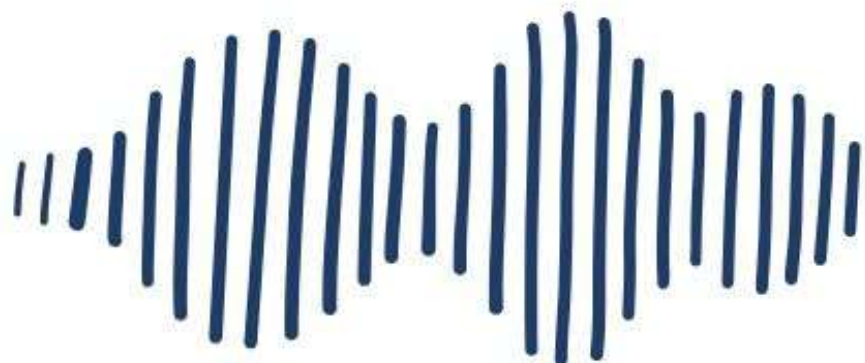




Understanding the essentials of social work profession.

Social Work 101

Generating slides ...



Dziękuję za uwagę!

mgr Renata Gasek 

Instytut Zarządzania i Spraw Społecznych
Uniwersytetu Komisji Edukacji Narodowej w Krakowie